

LOWRANCE®

HDS® PRO

Grundläggande användarhandbok

SVENSKA



4	Om
4	Gränssnitt
4	Slå på/av enheten
5	Fysiska kontrollknappar
6	Kortläsare
6	Dialogrutan Systemkontroller
7	Startskärmen
7	Starta ett program
8	Justera panelstorlek
8	Favoritsidor
8	Lägg till en favoritsida
9	Redigera/ta bort en favoritsida
9	Menyer
9	Panelmeny
10	Inställningar
11	Plotter
11	Waypoints
12	Rutter
12	Navigation
13	Traditionellt/CHIRP-ekolod
14	Bildekolod
14	SideScan
14	DownScan
15	FishReveal™
16	ActiveTarget-ekolod
18	ActiveTarget 2 brett ekolod
19	Ping-synkronisering
19	Ghost 360
20	Trollingmotor
20	Trollingmotorns styrenhet
21	Trollingmotorns autopilotlägen
21	Aktivera/inaktivera trollingmotorn
21	Ankarlägen
22	Radar

Copyright

Copyright © 2023 Navico Holding AS.

Varumärken

© Reg. U.S. Pat. & Tm. Av, och ™ varumärken som omfattas av allmän lag. Läs mer om de globala varumärkesrättigheterna och ackrediteringarna för Navico Holding AS och andra enheter på www.navico.com/intellectual-property.

- Navico® är ett varumärke som tillhör Navico Holding AS.
- Lowrance® är ett varumärke som tillhör Navico Holding AS.
- HDS® är ett varumärke som tillhör Navico Holding AS.
- Active Imaging™ och Active Imaging™ HD är ett varumärke som tillhör Navico Holding AS.
- ActiveTarget® är ett varumärke som tillhör Navico Holding AS.
- FishReveal™ är ett varumärke som tillhör Navico Holding AS.
- Ghost® är ett varumärke som tillhör Navico Holding AS.
- Scout™ är ett varumärke som tillhör Navico Holding AS.
- SD® och microSD® är varumärken som tillhör SD-3C, LLC.

Säkerhet, friskrivning och efterlevnad

Denna produkts meddelanden om säkerhet, friskrivning och efterlevnad tillhandahålls i ett separat dokument.

Garanti

Denna produkts garanti tillhandahålls som ett separat dokument.

Produktfunktioner

De funktioner som beskrivs och illustreras i den här handboken kan skilja sig från din skärmenhet på grund av kontinuerlig utveckling av programvaran.

Mer information

Dokumentversion: 001

Den senaste versionen av det här dokumentet på språk som stöds finns på: www.lowrance.com/downloads/hdspro.

OM

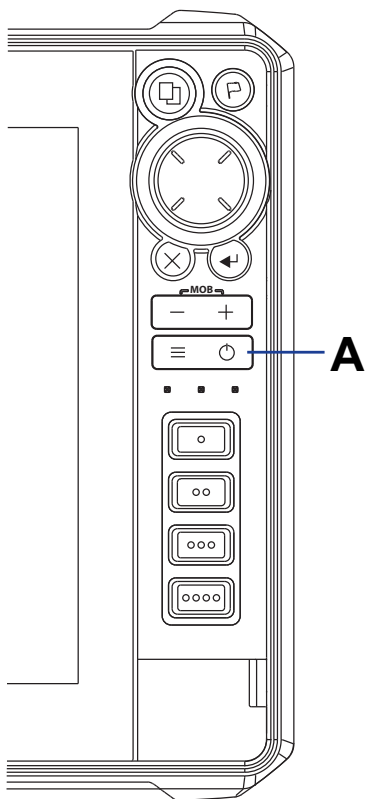
Det här dokumentet beskriver den grundläggande funktionen hos HDS Pro-multifunktionsdisplayen (MFD). För den senaste versionen av det här dokumentet och andra användarhandböcker rekommenderar vi att du laddar ner Lowrance-mobilappen eller besöker:
www.lowrance.com/downloads/hdspro.

GRÄNSSNITT

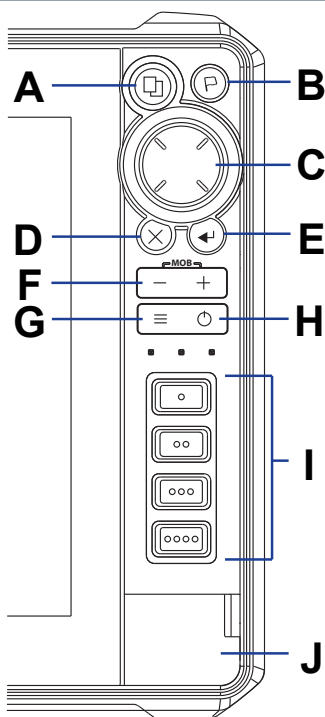
Du kan interagera med displayenheten via pekskärmen eller genom att trycka på de fysiska knapparna på ramen.

SLÅ PÅ/AV ENHETEN

Tryck på strömknappen (A) för att slå på enheten. Håll inne strömknappen för att stänga av enheten.



FYSISKA KONTROLLKNAPPAR

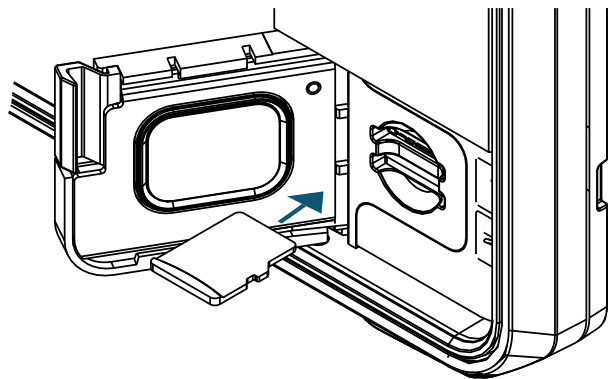


- A** Sidor
- Tryck om du vill öppna startsidan
 - Tryck kort flera gånger för att växla mellan dina favoriter
 - Långt tryck för att ställa in en anpassad funktion
- B** Waypoint
- Tryck om du vill öppna dialogrutan ny waypoint
 - Tryck två gånger om du vill spara en waypoint
 - Tryck och håll kvar om du vill öppna dialogrutan sök
- C** Pilar
- Tryck för att placera markören på bilden
 - Tryck för att panorera bilden i valfri riktning
 - Tryck för att navigera i menyerna
- D** Avsluta
- Tryck för att ta bort markören eller för att återställa markören på plotterpanelen
 - I menyer och dialogrutor: Tryck för att återgå till föregående menynivå eller för att stänga en dialogruta
- E** Delta
- I menyer och dialogrutor: Tryck för att bekräfta ett val
- F** Zooma in/ut
- Tryck för att zooma i bilden
 - Tryck på båda knapparna samtidigt för att spara en MÖB-waypoint (man överbord) vid den aktuella positionen
- G** Meny
- Tryck för att visa meny
 - Tryck två gånger för att visa meny
 - Håll in knappen om du vill dölja panelmenyn
- H** Strömknappen
- Om enheten är på trycker du en gång för att öppna dialogrutan Systemkontroller
 - Om du trycker kort flera gånger växlar du ljusstyrka på bakgrundsbelysningen
- I** Snabbvalsknappar
- Displayenheten på 10" har två snabbåtkomstknappar
 - Displayenheterna på 12" och 16" har fyra snabbåtkomstknappar
 - Konfigurera knapparna via funktionen i dialogrutan Systeminställningar
- J** Kortläsarlucka



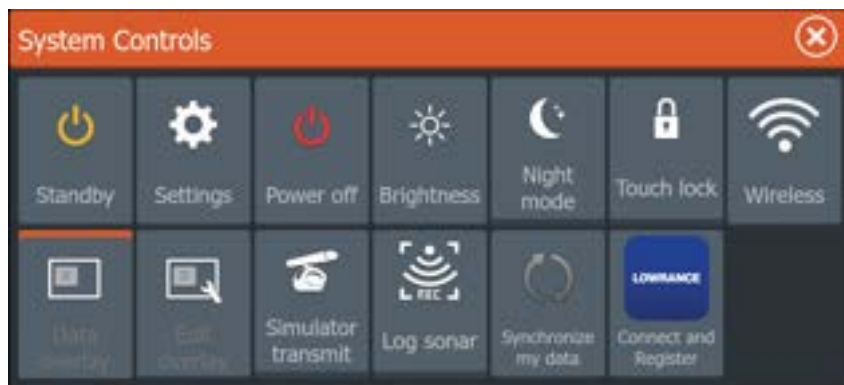
Kortläsare

Skjut försiktigt in ett microSD®-kort i kortläsaren tills det klickar på plats. Om du vill ta ut microSD®-kortet trycker du försiktigt in kortet tills det matas ut ur kortplatsen.



DIALOGRUTAN SYSTEMKONTROLLER

Tryck på strömknappen en gång för att snabbt visa dialogrutan **Systemkontroller** (System Controls).



→ **Obs!** Innehållet i dialogrutan Systemkontroller beror på vilken utrustning som är ansluten och vilken panel som är aktiv.



STARTSKÄRMEN

Tryck på knappen Sidor för att visa startskärmen.

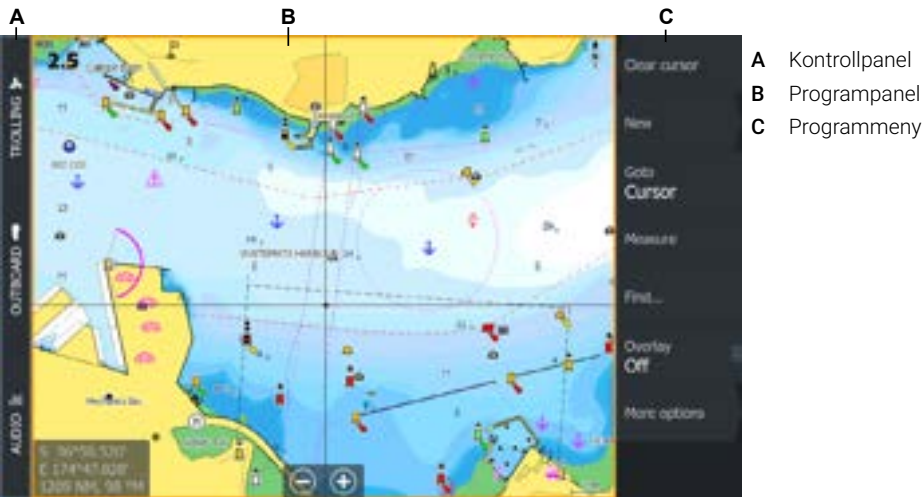


STARTA ETT PROGRAM

Det finns tre sätt att starta ett program:

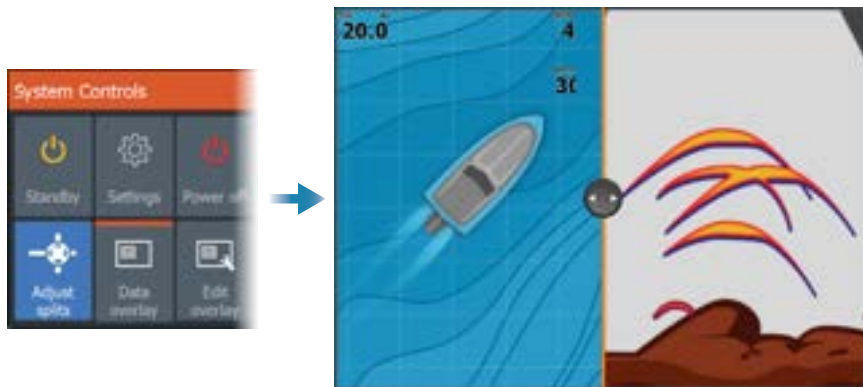
- 1 Välj programikonen (helsidespanel)
- 2 Tryck länge på en programikon för att välja en fördefinierad uppdelad sida
- 3 Välj ikonen Favoriter

Alla program har tre distinkta gränssnitt.



JUSTERA PANELSTORLEK

Justera panelstorleken på en uppdelad sida eller favoritsidor:



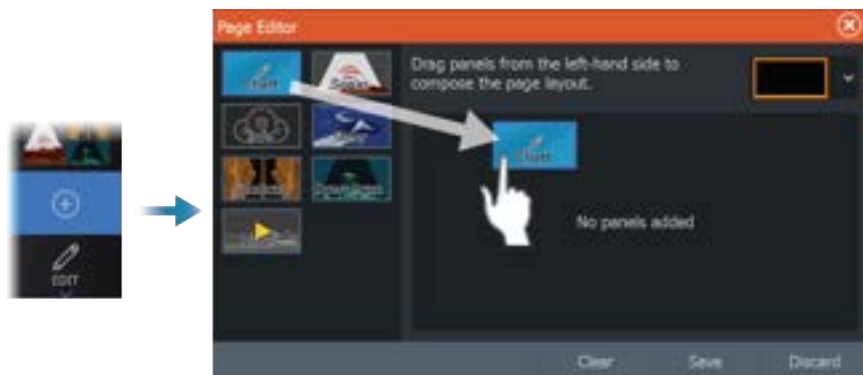
- 1 Välj **Justera delning** (Adjust splits) i dialogrutan **Systemkontroller** (System Controls) för att visa ikonen för storleksändring.
- 2 Dra i ikonen för storleksändring för att ställa in önskad panelstorlek.
- 3 Spara ändringarna genom att trycka på Enter eller välja **Spara**.

FAVORITSIDOR

Lägg till en favoritsida

Du lägger till en favoritsida genom att dra en eller flera programikoner till mitten av sidredigeraren.

Om du lägger till fler än en ikon kan en anpassad layout för programsidan konfigureras som din favorit.

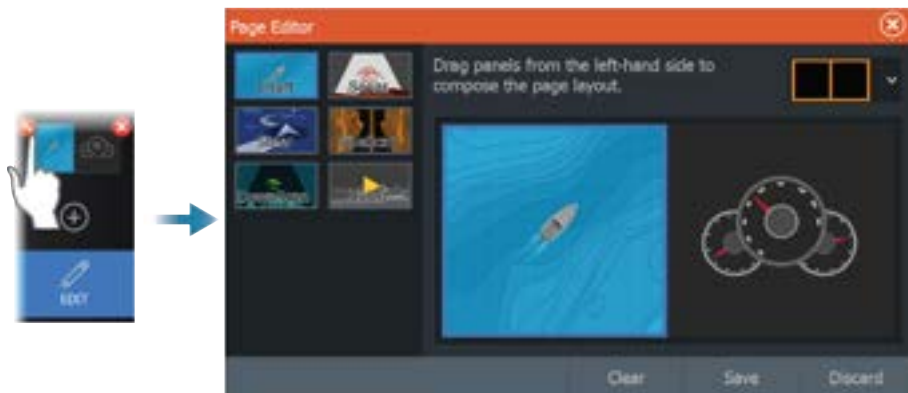


→ **Obs!** Högst fyra program kan läggas till på en favoritsida.



Redigera/ta bort en favoritsida

Om du vill redigera en favoritsida trycker du länge på den sida du vill redigera, väljer  eller **Redigera** (Edit) i favoritfältet och sedan  på favoritsidan.



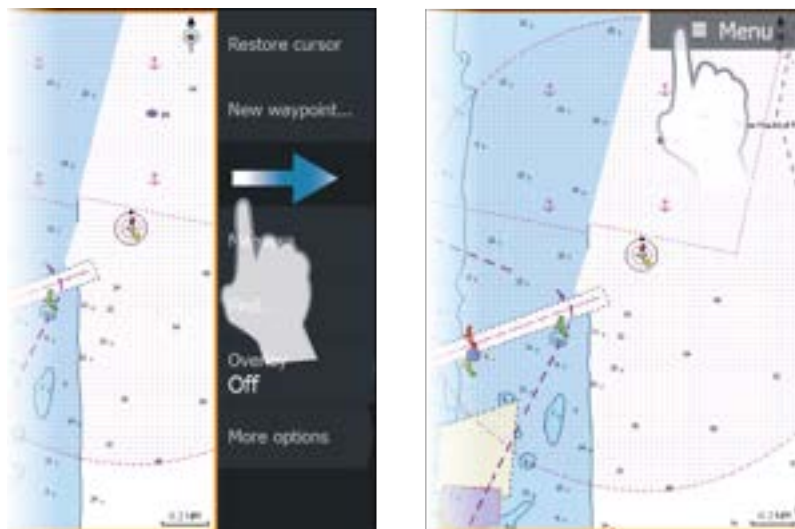
Om du vill ta bort en favoritsida väljer du  bredvid favoritsidan.

→ *Obs! Borttagningsåtgärden kan inte ångras.*

MENYER

Panelmeny

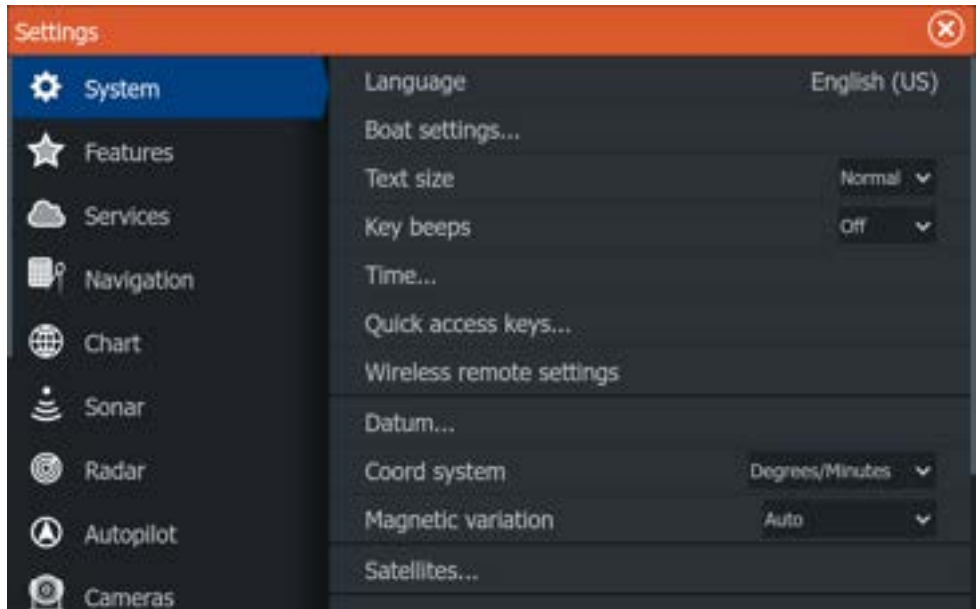
Om du vill dölja panelmenyn drar du den åt höger eller håller in menyknappen. Om du vill återställa panelmenyn väljer du **Meny** (Menu) eller trycker på menyknappen.



Inställningar

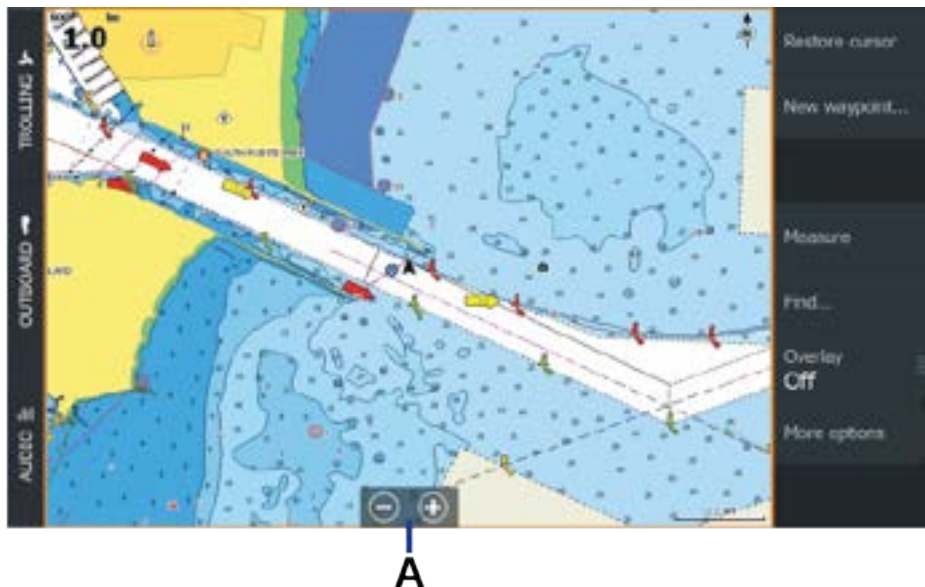
Det finns tre sätt att visa skärmen **Inställningar** (Settings).

- 1 Tryck två gånger på menyknappen.
- 2 Välj **Inställningar** (Settings) i dialogrutan **Systemkontroller**.
- 3 Välj **Inställningar** (Settings) på startskärmen.



PLOTTER

Använd programmet Plotter för att navigera till en waypoint, skapa en rutt eller spåra din nuvarande kurs.



Navigera i plottern:

- För ihop eller isär fingrarna för att zooma i bilden. Du kan även zooma med zoomkontrollerna (A) eller med knapparna + och -.
- Markera och dra fingret på skärmen för att panorera i sjökortet.
- Välj en position på sjökortet för att visa information om en plats eller ikon.

Waypoints

Välj **Ny waypoint** (New waypoint) på plottermenyn för att skapa en ny waypoint.



→ **Obs!** Som standard placeras waypointen vid fartygets position. När markören är aktiv placeras waypointen vid markörpositionen.



Rutter

Skapa en rutt:

- 1 Aktivera markören på plotterpanelen.
- 2 Välj **Ny rutt** på menyn.
- 3 Välj en position på sjökortet för att markera den första ruttpunkten.
- 4 Välj följande position(er) för att lägga till ytterligare ruttpunkter.
- 5 Välj **Spara** på menyn när du är klar.

Navigation

Markörposition

Placera markören på önskad plats på panelen och välj **Gå till** på menyn.

Ruttnavigering

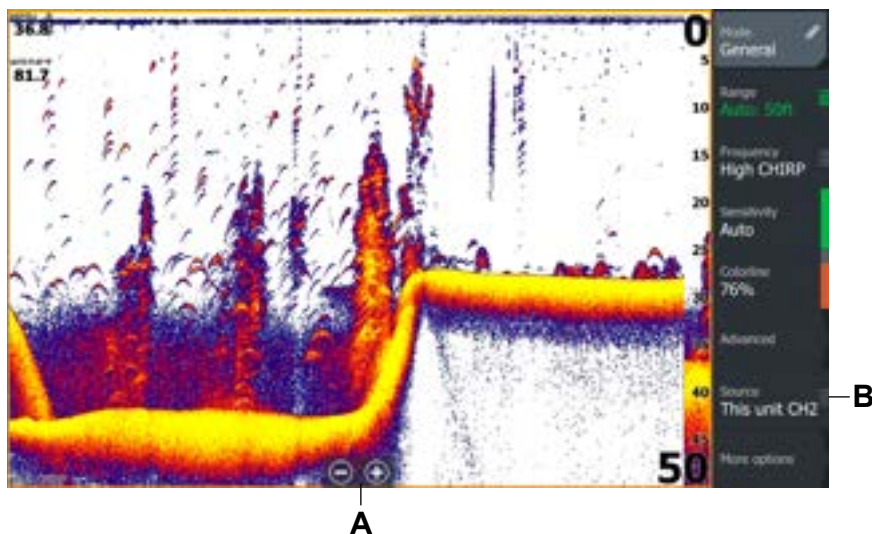
Tryck på rутten för att aktivera den och välj sedan **Starta rutt** på menyn. Du kan också välja rутten i dialogrutan Rutter och sedan välja **Starta** i dialogrutan.



TRADITIONELLT/CHIRP-EKOLOD

Programmet Ekolod visar en vy av vattnet och botten under fartyget, så att du kan hitta fisk och undersöka bottenstrukturen.

Det känner av föremål under vatten genom att sända och ta emot ljudpulser från en kompatibel ekolodsgivare.



A Justera ekolodsbilden genom att välja zoomknapparna (**A**) eller knapparna + och -.

B Används för att välja givare.

Ekolodsinställningar

Använd menyalternativen för att justera bilden.



- **Läge (Mode)** – Välj ett läge som passar din vattenaktivitet. Alternativen nedan ändras beroende på valt läge.
 - **Mätområde (Range)** – Inställningen för mätområde avgör vilket vattendjup som ska visas på skärmen.
 - **Frekvens (Frequency)** – Enheten har stöd för flera givarfrekvenser. De tillgängliga alternativen beror på vilka typer av givare som är anslutna till systemet.
 - **Känslighet (Sensitivity)** – Om du ökar känsligheten visas fler detaljer på skärmen. Om du minskar känsligheten visas färre detaljer. Känsligheten Auto justerar ekolodet till optimala nivåer.
 - **Färglinje (Colorline)** – Används för att justera färgerna på skärmen så att mjuka mål bättre kan särskiljas från hårda mål.
- **Obs!** När markören är aktiv ersätts en del alternativ på ekolodsmenyn med funktioner i markörläge. Välj **Ta bort markören** om du vill återgå till ekolodsmenyn.



BILDEKOLOD

SideScan och DownScan är perfekta för att hitta fiskrika områden som stenhögar, sjunktimmer, tångbäddar, djupfårar och branter.

→ **Obs!** Endast en struktorkälla kan visas på MFD åt gången.

SideScan

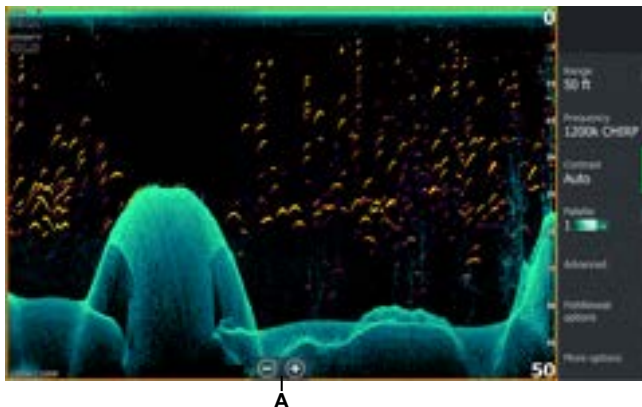
SideScan ger vyer över varje sida av båten så att du kan söka av mer vatten på kortare tid och se områden som är för grunda för båten – som nära stränder eller bankar. SideScan-panelen är tillgänglig när en SideScan-givare är ansluten till enheten.



Använd zoomknapparna (A) för att zooma in eller ut. Räckvidden representerar avståndet till vänster och höger om skärmens mitt.

DownScan

DownScan visar detaljerade bilder av strukturer och fisk direkt under båten, vilket ger fotoliknande bilder av stenar, träd, bottenkomposition och andra undervattensstrukturer. DownScan-panelen är tillgänglig när en DownScan-givare är ansluten till enheten.

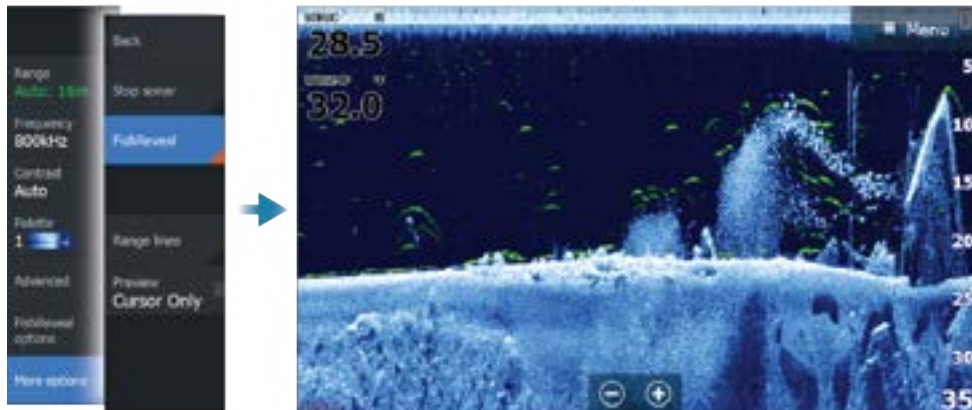


Använd zoomknapparna (A) för att justera bilden, eller dra fingret på skärmen för att se ekolodshistoriken.



FishReveal™

Välj FishReveal™ för att visa fiskbågar i SideScan- eller DownScan-bilden.



→ *Obs! Sidescan FishReveal™ kräver att en S3100-ekolodsmodul och kompatibla Activemaging™ HD FishReveal™-givare är anslutna till enheten.*



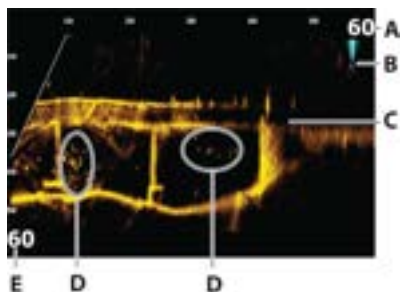
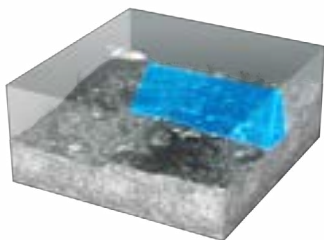
ACTIVETARGET-EKOLOD

När en ActiveTarget-ekolodsgivare och ekolodsmodulen är anslutna till Ethernet-nätverket visas ActiveTarget-ikonen på startskärmen.

ActiveTarget-givaren kan användas i följande lägen:

Framåt

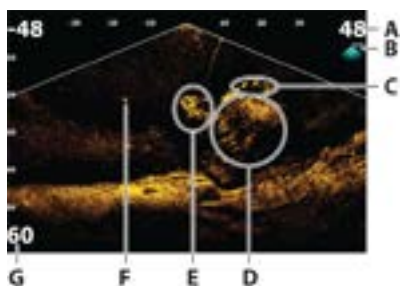
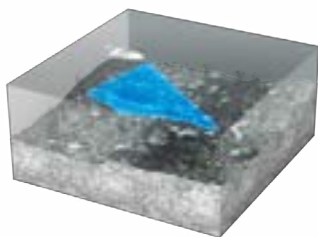
Använd det här läget för att se fisk och strukturer framför ekolodsgivaren. Det ger 18 graders vy från sida till sida och 135 graders vy uppifrån och ned.



- A Avståndsskala (avstånd från givaren)
- B ActiveTarget-ikon, anger strålens riktning
- C Struktur (en brygga) på botten
- D Fisk
- E Avståndsskala ner (avstånd under givaren)

Nedåt

Använd det här läget för att se fisk och strukturer under givaren för vertikalfiske. Den ger 18 graders vy från sida till sida och 135 graders vy framifrån och bakåt så att du kan se ditt bete och fiskrörelserna i realtid.

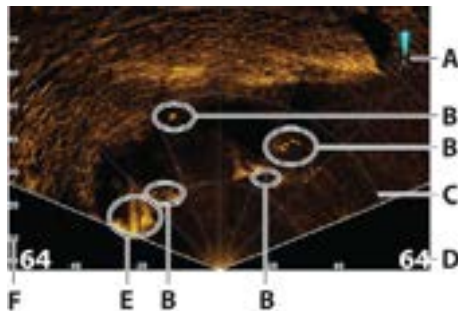
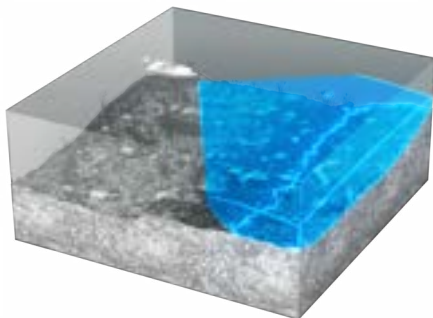


- A Avståndsskala (avstånd från givaren)
- B ActiveTarget-ikon, anger strålens riktning
- C Fiskstim
- D Risvasar med fiskstim i och runt omkring
- E Fiskstim
- F Enstaka större fisk
- G Avståndsskala ner (avstånd under givaren)



Scout

Använd det här läget för att skanna av stora områden efter fisk och strukturer och för att identifiera riktningen för nästa kast. Det här läget ger 135 graders vy från sida till sida och 18 graders vy uppifrån och ned över vattenpelaren.



- A ActiveTarget-ikon, anger strålens riktning
- B Fisk
- C Avståndsnätlinjerna kan slås av/på och ställas in på rak eller båge på menyn Mer.
- D Avståndsskala (avstånd till vänster/höger om givaren)
- E Undervattensstruktur (klippkant)
- F Avståndsskala (avstånd framför givaren)

→ Obs!

- Givarens monteringsposition bestämmer läget.
- Flera ActiveTarget-källor kan fungera oberoende av varandra, och varje källa kan tilldelas en panel på displayen.
- Information om hur du ställer in ekolodssystemet för delning av ekolodsdata finns i systemets installationshandbok.

Se den fullständiga användarhandboken för mer information om ActiveTarget-funktioner.

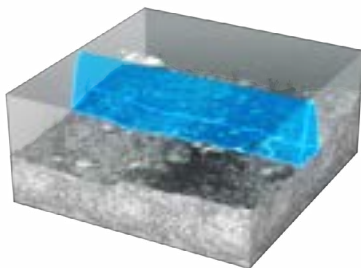


ACTIVETARGET 2 BRETT EKOLOD

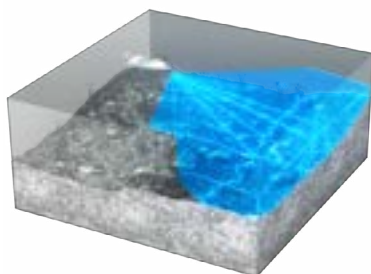
Om du har två ihopparade ActiveTarget 2-system (två ActiveTarget 2-ekolodsmoduler och två ActiveTarget 2-givare) på fartyget kan du visa breda ekolodsbilder på multifunktionsdisplayen. När givarna är ihopparade kan du öppna programmet **AT WIDE** från startskärmen.

Du kan montera ekolodsgivarna på samma trollingsmotor för att få följande dubbla vyer:

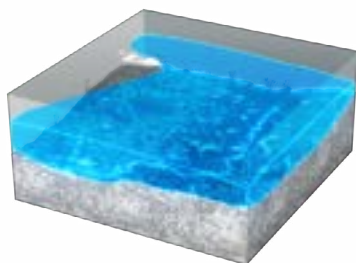
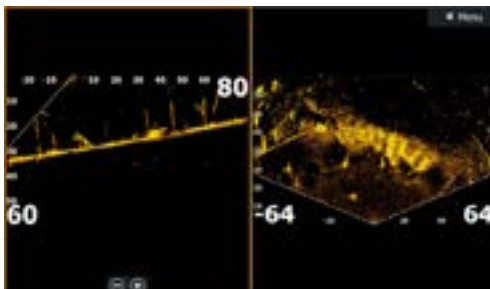
- 180° (framåt- och bakåtvvy) – Ger en fullständig vy i 180 grader för att spåra fisk och strukturer när du passerar över dem.
- Scout och framåt – Skanna av stora områden efter fisk och strukturer för att identifiera fiskstim och riktningen för nästa kast.
- Scout bred – 270-graders fågelperspektiv för att hitta fisk och strukturer i förhållande till fartyget.



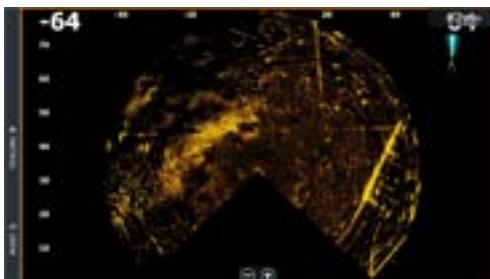
180° (framåt- och bakåtvvy)



Scout och framåt



Scout bred



→ **Obs!** Se den fullständiga användarhandboken för mer information om ActiveTarget 2-funktioner.



PING-SYNKRONISERING

Ping-synkronisering gör att givare som kör på liknande frekvenser kan användas samtidigt utan störningar.

För att den här funktionen ska fungera måste kablarna för ping-synkronisering vara anslutna mellan ekolodsmoduler och/eller MFD:er. Till exempel måste en anslutning göras mellan HDS Pro och S3100 eller HDS Pro och ActiveTarget 2 ekolodsmodul.

→ **Obs!** Anslut endast ping-synkroniseringskabeln för ekolodsmoduler eller MFD:er som har givare anslutna.

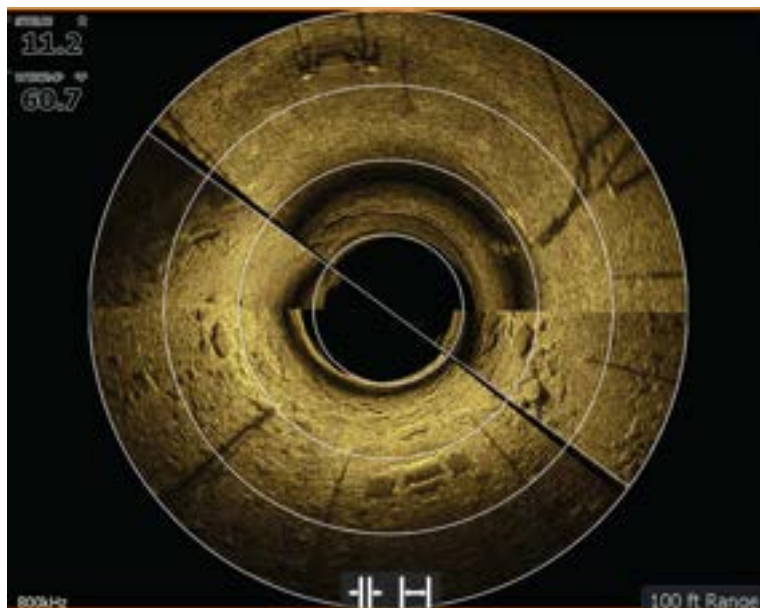
⚠ WARNING: Mer information om kompatibilitet och specifika anslutningar finns i installationshandboken för ekolodsmodulen.

GHOST 360

Använd Ghost 360-funktionen för att få en 360-gradersvy av undervattensmiljön i förhållande till båtens position.

Den här funktionen är tillgänglig när en ActiveImaging 3-i-1-noskon är ansluten till Ghost-trollingmotorn. Den gör att fiskare kan lokalisera viktiga undervattenselement som fisk samt stående och liggande strukturer på botten.

→ **Obs!** Ghost 360 har inte stöd för nätverk. Den kan endast visas på multifunktionsdisplayen (MFD) som 3-i-1-noskonen är ansluten till.



Mer information om Ghost 360-funktionen finns i den fullständiga användarhandboken.

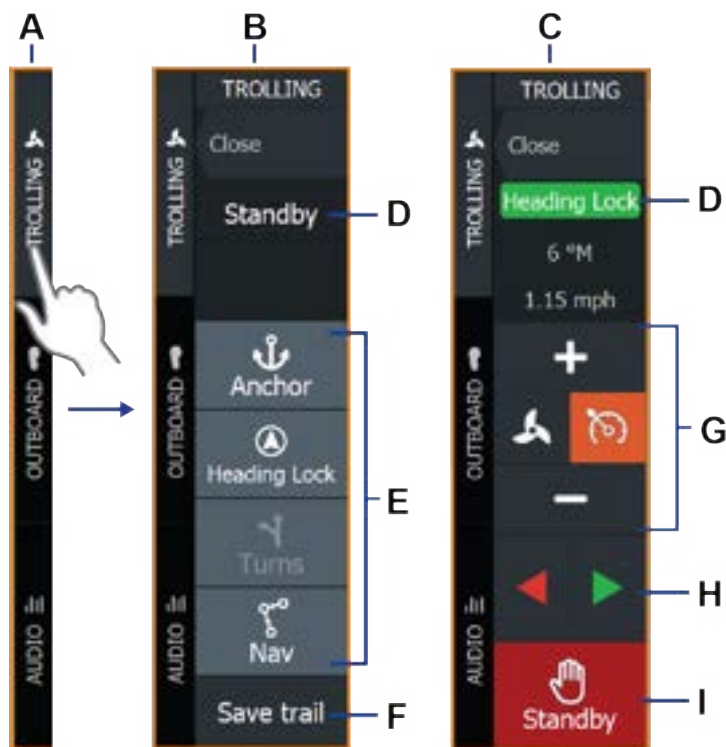


TROLLINGMOTOR

⚠ WARNING: En autopilot är en användbar navigeringshjälp, men den ersätter INTE en människa som navigerar. Kontrollera att autopiloten har installerats korrekt, tagits i drift och kalibrerats före användning.

Om både en autopilotdator och en trollingmotor har konfigurerats för MFD-styrning kan endast en av dem vara aktiv. Du kan behöva välja **Byt pilot** för att fortsätta.

Trollingmotorns styrenhet



- A Kontrollpanel
- B Trollingmotorns styrenhet (inaktiverad)
- C Trollingmotorns styrenhet (aktiverad)
- D Lägesindikering
- E Lista över tillgängliga lägen
- F Knappen Registrera/spara
- G Lägesberoende information
- H Lägesberoende knappar
- I Knappen Aktivering/standby

När trollingmotorns styrenhet är den aktiva panelen markeras den med en ram.

→ **Obs!** Autopilotens styrenhet kan även aktiveras från dialogrutan Systemkontroller.



Trollingmotorns autopilotlägen

Det finns tre autopilotlägen för trollingmotor:

- **Ankring:** Trollingmotorn bibehåller fartygets position vid en vald plats.
- **Kurslås:** Trollingmotorn styr fartyget på den inställda kursen.
- **Obs!** När läget är aktiverat väljer trollingmotorns autopilot den aktuella kompassriktningen som inställd kurs.
- **Nav:** Trollingmotorns autopilot styr fartyget till en specifik waypoint eller rutt. Information om fartygsposition används för att styra fartyget på spåret och till destinationen.

Aktivera/inaktivera trollingmotorn

Om du vill aktivera trollingmotorn väljer du knappen för önskat läge. Trollingmotorns autopilot aktiveras i det valda läget och styrenheten ändras till att visa alternativen för aktivt läge.

Välj **Standby** när som helst för att koppla ur autopiloten och styra båten manuellt.

Mer information om trollingmotorns autopilotfunktioner finns i användarhandboken.

ANKARLÄGEN

Trollingmotorn bibehåller fartygets position vid en vald plats med hjälp av den inbyggda GPS:en.

→ **Obs!** Följande funktioner för ankarläge blir tillgängliga genom en framtida programuppdatering.

Ankarläge At a distance

Använd den här funktionen för att ankra på ett inställt avstånd från din waypoint eller markörposition.

Ankring på avstånd gör att du kan placera båten så att den inte är direkt över den struktur där du försöker fiska. Ställ helst in det här avståndet så att det är ett kast ifrån waypointen.

Kretsa kring waypoint med GPS

Med den här funktionen kan du manövrera fartyget i en cirkelbana runt waypointen eller markörpositionen utan att faktiskt behöva köra i en cirkel. Helst ska du ställa in den här banan så att den är ett kast ifrån waypointen.

→ **Obs!** Du kan välja mellan riktning babord eller styrbord och styra hastigheten via funktionen Bäringslås.



RADAR

Använd radar för att navigera säkert, spåra mål och upptäcka fågelflockar på avstånd.

→ *Obs!* En kompatibel radarenhet måste vara installerad och i drift för att radarprogrammet ska fungera.



- Slå på/av radarsändningen från menyn eller tryck på strömknappen en gång för att visa menyn.
- Välj + eller - (**A**) på skärmen eller använd knapparna + och - på enheten för att ställa in mätområdet.
- Välj mellan följande radarlägen (**B**) **Custom, Harbor, Offshore, Weather** och **Bird**.
- Du kan ändra inställningarna Gain, Sea clutter och Rain clutter på menyn Justera.



